

ABSTRAK

Nama : Ade Bayu Saputra

Program Studi : Teknik informatika

Judul : Game Edukasi Kuis Pilihan Ganda Menggunakan Game Engine Unity 3D

Perancangan game edukasi ini bertujuan untuk mengetahui hasil pengembangan dari game sebagai media pembelajaran dengan materi dasar pengetahuan umum dasar bagi anak – anak sekolah dasar. Tahapan dalam proses perancangan ini adalah tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan pengujian. Setelah dilakukan prosedur perancangan dan berjalan sesuai, dan media memenuhi kriteria interaktif yang layak, baru dilakukan pengujian untuk mengetahui kelayakan di lapangan. Dengan adanya *game* edukasi, maka diharapkan dapat menarik minat siswa SD dan mempermudah proses pembelajaran di sekolah. Sehingga diharapkan bisa mendongkrak hasil atau nilai para siswa. Perancangan *game* ini menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC), dan menggunakan perangkat lunak *adobe photoshop CS3*, *unity*.

Kata Kunci : *Game* edukasi, Media Pembelajaran, C#, MDLC, Unity

The design of this educational game aims to discover the results of developing games as learning media with basic general knowledge material for elementary school children. The stages in this design process are the analysis, design, development, implementation, and testing stages. After the design procedures have been carried out and are running accordingly, and the media meets the appropriate interactive criteria, a test is then carried out to determine feasibility in the field. With educational games, it is hoped that they can attract elementary school students' interest and simplify the learning process at school. So it is hoped that it can boost students' results or grades. The design of this game uses the *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) method and uses *Adobe Photoshop CS3* and *Unity* software.

Keywords : *Educational games, Learning Media, C#, MDLC, Unity*