

ABSTRAK

Nama : Akhdan Habibie
NIM : 18360501
Judul : Perancangan dan pembuatan perangkat lunak multimedia edukasi sebagai alat bantu belajar berbasis android

Dunia sedang dilanda pandemi Covid 19 termasuk Indonesia. Seluruh aspek kehidupan terkena dampak pandemi Covid 19 termasuk aspek pendidikan. Dampak pandemi ini merubah tatanan pendidikan di Indonesia salah satunya yaitu berubahnya sistem pembelajaran tatap muka menjadi pembelajaran jarak jauh. Salah satu jenis pembelajaran jarak jauh adalah pembelajaran daring. Tujuan penelitian ini untuk merancang aplikasi multimedia dalam melakukan pembelajaran secara daring sehingga pengajar dapat menggunakan media aplikasi untuk melakukan pembelajaran. Lalu penelitian ini menggunakan metode wawancara dalam mengumpulkan datanya agar kebutuhan pengajar dapat terpenuhi sesuai dengan kebutuhan.

Kata Kunci: Pandemi Covid-19, Pendidikan, Pembelajaran daring, Aplikasi multimedia

ABSTRACT

Name : Akhdan Habibie
NIM : 18360501
**Title : Design and manufacture of educational multimedia software
as an android-based learning aid**

The world is being hit by the COVID-19 pandemic, including Indonesia. All aspects of life have been affected by the COVID-19 pandemic, including the education aspect. The impact of this pandemic has changed the order of education in Indonesia, one of which is the change in the face-to-face learning system to distance learning. One type of distance learning is online learning. The purpose of this research is to design multimedia applications in conducting online learning so that teachers can use application media to carry out learning. Then this study uses the interview method in collecting data so that the teacher's needs can be met according to needs.

Keywords: Covid-19 pandemic, education, online learning, multimedia applications