

## ABSTRAK

Skripsi ini membahas tentang Spanning Tree Protokol merupakan sebuah protokol yang didesain untuk mencegah terjadi *looping* atau *collision* pada jaringan komputer yang memiliki koneksi yang didesain secara redundan (*loop prevention protocol*).

Spanning Tree bekerja melewati tahapan-tahapan yang ada pada perangkat jaringan yakni switch, tahapan-tahapannya antara lain *blocking*, *listening*, *learning*, *forward*, dan *disable*.

Dengan menggunakan teknologi ini dapat memberikan informasi tentang minimalisasi dengan jelas dan diujicobakan untuk mengetahui hasil yang diinginkan. Dalam mencoba meminimalisir digunakan simulator sebagai media representasi dari implementasi yang sebenarnya dengan catatan hasil yang diharapkan sesuai standarisasi IEEE 802.1, semua penjelasan dibahas pada tugas akhir ini.

Kata kunci : *Spanning Tree Protocol*, *Looping*, *Collision*, *IEEE 802.1*