

ABSTRAK

Nama : DHIATRY ASSYIFA
Program Studi : TEKNIK ELEKTRO
Judul : PROTOTYPE SISTEM PENGELOLAAN
PEMINJAMAN BUKU PADA PERPUSTAKAAN
BERBASIS ANDROID

Android merupakan salah satu sistem operasi yang saat ini tengah banyak diminati masyarakat luas. Fiturnya yang beragam membuat para penggunanya dapat melibatkan berbagai program Android dalam setiap bentuk kegiatan, salah satunya seperti Prototype Sistem Pengelolaan Peminjaman Buku Pada Perpustakaan Berbasis Android. Pada tulisan ini akan menguraikan tentang perancangan, pembuatan, dan realisasi program Sistem Pengelolaan Peminjaman Buku Pada Perpustakaan Berbasis Android. Pengguna dapat melakukan pendaftaran, melihat daftar buku, melihat status ketersediaan buku, dan melakukan pemesanan .

Aplikasi ini terhubung langsung dengan *database server* dalam penyimpanan data nya. Setiap pengguna yang telah mendaftar maka akan langsung terdaftar pada database sehingga arsip dapat di akses di kemudian hari.

Aplikasi ini dapat digunakan pada sebuah perpustakaan dimana fungsinya untuk memindahkan proses peminjaman manual menjadi proses digital yang lebih efisien dan pencatatan yang lebih terdata. Selain proses peminjaman, aplikasi ini juga memberikan notifikasi kepada pengguna sebagai reminder di akhir masa pinjaman untuk segera mengembalikan buku sebelum dikenakan denda keterlambatan.

Pada pengujian dari aplikasi ini didapat kesimpulan bahwa aplikasi dapat di jalankan pada perangkat Android, tetapi hasil terbaik akan di dapatkan apabila pengguna mengakses aplikasi melalui perangkat Android versi terbaru dibanding dengan Android versi terdahulu.

Kata kunci :Android, *Database*, Perpustakaan

ABSTRACT

Name : DHIATRY ASSYIFA
Department : ELECTRICAL ENGINEERING
Title : PROTOTYPE OF MANAGEMENT SYSTEM FOR
LENDING LIBRARY BOOKS BASED ON ANDROID

Android is one of the operating system which is currently much demanded by society. A variety of features make the user can involve various programs of Android in every activities, the example is Management system design application for lending library books based on Android. This paper would like to break about design, making, and realization of the program. User can do a sign up, see the book list, look at the status availability of books, and do an order.

This program is directly connected by database server. Data of every user who has been signed in is followed up to the database, so the archive can be access someday. This program can be used in a library where the function is to move a manual lending process into a digital lending process which is more efficient. Beside the process of lending, this program will also give the user a notification as a reminder at the end of lend period to return the books before fined.

In testing of the application, the conclusion is the program can be runed in Android Device, but the best version will get by using the latest version of Android than the old version.

Keywords : Android, Database, Library