

Dede Rohman Hidayat, 12364002, Pembuatan Aplikasi *Company Profile* PT Monster AR Untuk Media *Interactive Wall*

ABSTRAKSI

Company profile merupakan sesuatu hal yang penting dan dibutuhkan bagi suatu perusahaan, selain untuk memperkenalkan segala hal tentang perusahaannya ke publik, termasuk pencapaian dan penghargaan yang pernah diraih oleh perusahaan, kredibilitas perusahaan, services yang bisa diberikan oleh perusahaan, dan sebagainya. *Company profile* bisa juga sebagai media untuk *branding*, arti dari kata *branding* itu sendiri adalah memperkuat merek suatu produk atau jasa. Salah satu metode *branding* melalui *company profile* untuk PT Monster AR adalah dengan mengemas *company profile* dalam sebuah aplikasi dengan media *interactive wall* yang merupakan *Hi-Tech Development*. Metode penelitian sistem yang digunakan dalam rancang bangun Aplikasi *Company Profile* PT Monster AR Untuk Media *Interactive Wall* ini menggunakan model *waterfall* atau model sekuensial linier. Model ini mengusulkan sebuah pendekatan perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang dimulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh tahapan analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan. Tujuan dari Pembuatan Aplikasi *Company Profile* PT Monster AR Untuk Media *Interactive Wall* ini adalah untuk membuat perancangan aplikasi media *interactive wall* yang dapat digunakan sebagai *company profile*, supaya calon customer, investor dan pengguna aplikasi lainnya bisa lebih mengenal PT. MONSTER AR dan PT. MONSTER AR bisa mendapatkan benefit berupa *company profile* dan *branding* perusahaan.

Kata kunci : *company profile*, *branding*, multimedia, *interactive wall*, monsterar