

ABSTRAK

Febyola Ismadina, 10350013, Aplikasi *Mobile Map* Berbasis Android Studi Kasus Pada Taman Margasatwa Ragunan, Sistem Informasi – Institut Sains dan Teknologi Nasional, Jakarta, Agustus, 2014

Di DKI Jakarta terdapat tempat wisata yang selalu ramai dengan pengunjung, yaitu Taman Margasatwa Ragunan. Di tempat ini pengunjung tidak hanya berwisata, tetapi juga dapat mempelajari satwa-satwa yang ada melalui informasi yang tertera pada papan informasi. Namun untuk mencari lokasi yang dituju cukup sulit, karena lokasi Taman Margasatwa yang luas yaitu berada di luas tanah 140 hektar, dan penggunaan fasilitas peta, papan petunjuk dan papan informasi yang kurang efektif. Sehingga dibutuhkan aplikasi yang dapat mempermudah pengunjung mencari lokasi tujuan dan mempermudah pengunjung mendapatkan informasi secara cepat dan mudah. Dalam hal ini Android adalah sistem operasi yang tepat dalam penggunaan aplikasi tersebut karena sistem operasi ini bersifat *mobile application*. Aplikasi Wisata Ragunan dibangun dengan menggunakan program aplikasi ADT (*Android Developer Tools*), database menggunakan MySQL, dan pemodelan menggunakan Sybase Power Designer. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang aplikasi yang dapat mempermudah pengunjung mendapatkan informasi yang berkaitan dengan Taman Margasatwa Ragunan dan mempermudah mencari lokasi dengan menentukan rute saat sulit menemukan lokasi yang dituju ketika berada di Taman Margasatwa Ragunan dengan hanya memanfaatkan koneksi internet dan GPS.

Kata Kunci : Wisata, Android, Internet, GPS.