

ABSTRAK

PRASETYO SANTOSO, RANCANG BANGUN *GAME First Person Shooter* BERBURU MONSTER DI TENGAH HUTAN

**Skripsi, Jakarta : Program Studi Teknik Informatika, FSTI, ISTN, Jakarta
Agustus 2018.**

Bermain *game* menjadi salah satu sarana hiburan untuk menghilangkan penat dan kebosanan. Hingga saat ini banyak variasi *game* yang diluncurkan para *developer* mulai dari *game third person shooter, first person shooter, adventure, racing, simulasi, tycoon, role playing game, action, puzzel*, salah satu *game* yang saat ini banyak diminati adalah *game* yang bergenre *first person shooter* dimana player tersebut diperintahkan untuk menembak setiap musuh yang menyerang nya dan menggunakan sudut pandang orang pertama. Oleh sebab itu penulis membuat *game* berburu *monster* di tengah hutan bergenre *first person shooter* menggunakan *game engine unity 5.6.3*. Metode penelitian yang digunakan dalam skripsi ini terbagi dalam beberapa tahap yaitu tahap perencanaan, desain, implementasi dan koding, pengetesan, dan pengoperasian. Proses pembuatan *game* ini menggunakan bahasa pemrograman C# (C Sharp) . Serta dapat ditarik kesimpulan bahwa telah berhasil dibuat *game* berburu *monster* di tengah hutan yang bergenre *first person shooter*.

Kata kunci : *First Serson Shooter, Unity, C# (C Sharp)*