

ABSTRAK

Banyaknya *game* yang menjadi hiburan bagi orang yang memainkannya, khususnya pada anak-anak masih menjadi persoalan yang sering diperbincangkan karena dampak yang ditimbulkan bisa bersifat negatif dan positif. Walaupun tidak semua, namun masih ada *game* yang bersifat monoton, kurang dari segi tampilan dan tidak adanya unsur edukasi yang terkandung didalamnya. Untuk menangani masalah ini maka dibuatlah *game Finding Sea* yang diimplementasikan untuk melatih otak dan berfikir anak serta *game* yang dapat dijadikan sarana hiburan. Hasil pencapaian atau goal dalam *game* ini mengacu pada score yang didapat oleh pemain. Dalam hal ini *software* yang digunakan adalah Scratch 1.4. Keunggulan yang disajikan dari *software* ini nantinya diharapkan bisa memberikan jawaban dari permasalahan yang ada selama ini tentang dampak negatif dari sebuah *game* bisa menjadi ke dampak yang lebih positif. Dengan memanfaatkan menu dan instruksi yang ada pada *software* Scratch 1.4 dapat menjadikan *software* ini sebuah pilihan dalam membuat *game* yang bermanfaat dan menghibur.

Kata kunci : *game, software, Scratch 1.4*

ABSTRACT

The number of games that become entertainment for the people who play it, especially in children is still a problem that is often discussed because of the impact can be negative and positive. Though not all, but there are still games that are monotonous, lacking in terms of appearance and absence of educational elements contained therein. To deal with this problem then made the game Finding Sea are implemented to train the brain and thinking the child as well as games that can be used as a means of entertainment. The achievements or goals in this game refers to the score obtained by the player. In this case the software used is Scratch 1.4. Advantages presented of this software is expected to provide answers to the problems that have so far about the negative impact of a game can be to a more positive impact. By utilizing the menus and instructions on Scratch 1.4 software can make this software an option to create a useful and entertaining game.

Keyword : game, software, Scratch 1.4