

ABSTRAK

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada saat ini telah mengalami banyak kemajuan, ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini tak jarang dimanfaatkan di dalam dunia perkumpulan orang. Tidak sedikit para sekelompok orang yang memanfaatkan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam memperkenalkan komunitas yang dijalankannya dengan tujuan meningkatkan keuntungan. PALAD Adventure didirikan pada tanggal 12 Desember 2012 yang beralamatkan di Komplek Palad Cibinong. Pecinta Alam PALAD Adventure masih sangat terbatas dalam penyebaran suatu informasi dan penjualan perlengkapan pecinta alam. Metode pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *Extreme Programming* dengan tahapan *System Engineering*, Analisis, Desain, *Coding*, *Testing*. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Perlengkapan Pecinta Alam berbasis web ini dirancang menggunakan desain sistem UML yang meliputi: *Use Case*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, *Deployment Diagram*. Serta *tools* yang digunakan dalam membangun *website* ini menggunakan *framework CodeIgniter* dan MySQL. Pembuatan *website* ini bertujuan untuk mempermudah seseorang melakukan pembelian perlengkapan pecinta alam secara *online*.

Kata kunci: *Extreme Programming*, Framework CodeIgniter, MySQL, PHP, UML *Website*.