

ABSTRAK

Autentifikasi adalah prosedur pengenalan jati diri *user* kepada sistem. Pada penelitian sebelumnya terdapat aplikasi untuk menggantikan *hardware* token menggunakan *smartphone*. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu *PHP* dengan *database MySQL*. Pengembangan sistem dalam penelitian ini menggunakan metode *Spirall*. Token yang diinput bisa menyebabkan kesalahan pengetikan pada saat autentifikasi. Maka dibutuhkan hal yang dapat mengurangi kesalahan pengetikan tersebut, yaitu dapat autentifikasi dengan menggunakan *Quick Response code*. *Quick Response code* ini diharapkan dapat menjamin keamanan pengguna pada saat masuk kedalam aplikasi server karena *quick response code* dibaca menggunakan alat. Penelitian ini menghasilkan Autentifikasi menjadi lebih efektif dan efisien sehingga tidak terjadi kesalahan oleh user dalam pengetikan token. Karena penelitian ini dapat memanfaatkan web camera aplikasi server untuk membaca token, sehingga user hanya menscanning gambar *qr code* token dan dapat masuk kedalam sistem aplikasi.

Kata kunci : *Spirall, Android, smartphone, Quick Response Code, Web service, Web Camera.*