

ABSTRAK

ACHMAD KOHARUDIN, KOMPILASI APLIKASI PERMAINAN BERBASIS EDUKASI UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS 5

Program Studi Teknik Informatika, FMIPA, ISTN, Maret 2015

Media pembelajaran lewat cara yang konvensional dinilai sudah kurang efisien lagi, dengan perkembangan teknologi dan seiring kemajuan zaman, kini anak-anak khususnya tingkatan Sekolah Dasar kurang meresapi pelajaran yang diberikan. Untuk itu diperlukan sebuah terobosan baru dalam menciptakan sebuah media pembelajaran yang efektif dan sekaligus menarik minat siswa untuk belajar yakni lewat media pembelajaran sambil bermain dengan cara menciptakan permainan berbasis edukasi. Dari aplikasi ini nantinya akan diperoleh hasil skor serta rating dari aplikasi permainan itu sendiri. Aplikasi ini didukung dengan materi-materi pembelajaran umum untuk sekolah dasar contohnya matematika, Bahasa Indonesia, IPA, IPS, Kesenian (menggambar) dan dipadukan dengan fitur multimedia serta pemrograman yang baik guna menciptakan animasi dan fitur menarik dalam aplikasi.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, permainan berbasis edukasi, hasil skor, rating, multimedia.

ABSTRACT

ACHMAD KOHARUDIN, COMPILATION APPLICATION OF GAME BASED EDUCATION FOR PRIMARY STUDENTS USING ADOBE FLASH CS 5

The Program of Study Teknik Informatika, FMIPA, ISTN, March 2015

Media learning through conventional means is considered to be less efficient again, with the development of technology and with the progress of the times, now children, especially elementary school levels less absorb the lessons given. It required a new breakthrough in creating an effective learning media and also attract students to learn that through the medium of learning while playing by creating game-based education. This application will be obtained from the score and rating the game application itself. This application is supported by the general learning materials for elementary school mathematics example, Indonesian, Science, Social Studies, Art (drawing) and combined with multimedia features and good programming to create animated and interesting features in the application..

Keyword : Media learning, based education game, the scores, rating, multimedia.