

## ABSTRAK

**Nama : Zakarias Novianto Harman Sipa**

**NIM : 16360001**

**Judul : APLIKASI BERBASIS *AUGMENTED REALITY* DENGAN  
PENGAMBILAN SAMPLE MATERI SISTEM INDERA MANUSIA  
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA SISWA / SISWI SMA**

*Augmented reality* merupakan sebuah teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi atau tiga dimensi ke dalam lingkungan nyata kemudian memunculkan atau memroyeksikannya secara *real time*. Dengan bantuan teknologi AR, lingkungan berada disekitar dapat berinteraksi dalam bentuk digital (virtual). Salah satu implementasinya digunakan sebagai media pembelajaran indera manusia dengan memasukan teknologi *Augmented Reality* berbasis android ke dalam sebuah gambar, dengan maksud dan tujuan agar dapat meningkatkan pemahaman yang lebih kepada pelajar SMA. Di dalam aplikasi ini terdapat 3D objek indera manusia yang telah dibuat serta beberapa software dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi. Dan untuk menjalankannya dibutuhkan smartphone Android dan *marker*.

**Kata kunci: Sistem Indera Manusia, *Augmented Reality*, *Marker*, Android.**

## ***ABSTRACT***

**Name : Zakarias Novianto Harman Sipa**

**NIM : 16360001**

**Title : *APPLICATION BASED ON AUGMENTED REALITY WITH SAMPLING OF HUMAN SENSE SYSTEM MATERIAL AS A LEARNING MEDIA FOR HIGH SCHOOL STUDENTS***

*Augmented reality is a technology that combines two-dimensional or three-dimensional virtual objects into a real environment and then displays or projects them in real time. With the help of AR technology, the surrounding environment can be interacted with in digital (virtual) form. One implementation is used as a learning medium for the human senses by incorporating Android-based Augmented Reality technology into an image, with the aim and purpose of increasing higher understanding for high school students. In this application there are 3D human sensory objects that have been created as well as some software needed to create the application. And to run it you need an Android smartphone and marker.*

***Keywords: Human Sense System, Augmented Reality, Marker, Android***