

BAB 5

KESIMPULAN

5. Kesimpulan

- 1 . Rancang bangun ini menggunakan kalkulasi matematika dengan memperhitungkan keliling lingkaran roda kendaraan untuk mendapatkan jarak tempuh.
- 2 . Dibutuhkan pemasangan sensor yang sangat dekat dengan perangkat yang dijadikan input untuk mendapatkan nilai.
- 3 . Membutuhkan uji coba terhadap parameter tempuh
- 4 . Pengujian perangkat pada kecepatan 0-10 Km/J bergantung dengan sensor yang apabila pada kecepatan tinggi karena perputaran respon input sehingga peran sensor apabila respon sangat baik dapat membaca perputaran roda pada kecepatan tinggi.
- 5 . Wajib terhubung dengan internet sehingga perangkat ini apabila tidak ada internet tidak dapat dioperasikan.
- 6 . Perangkat ini berkomunikasi menggunakan Wifi yang mana setiap harus tersedia setiap saat dan setiap waktu.
- 7 . Penggunaan identitas RFID harus disesuaikan dengan perangkat rancang bangun ini.
- 8 . Penggunaan perangkat lunak Blynk untuk dapat mempergunakan banyak komponen widget membutuhkan banyak energi yang ditukar dengan uang, sehingga mempergunakan server lokal atau memiliki hosting dan domain dapat menjadi pilihan.
- 9 . Perangkat harus memiliki alamat nama dan password Wifi router/MIFI yang sudah harus disetting ketika perangkat ini di program.
- 10 . Jarak tempuh untuk dilakukan servis adalah setiap 50 Meter
- 11 . Pemberian informasi berbasis notifikasi
- 12 . Mengetahui kendaraan harus diservis bunyi Buzzer Saat perangkat Menyala
- 13 . Dengan menandakan kendaraan telah diservis tidak adanya bunyi Buzzer