

Achmad Zikri – 20350501, Sistem E-shop Penjualan Barang Fashion Berbasis Web (Studi Kasus : Affrow), di bawah bimbingan **Marhaeni, S.Kom., M.Kom.**

Afrow adalah sebuah *clothing(brand)* yang bergerak dalam bidang penjualan *fashion*. Dalam proses penjualannya Afrow sampai saat ini masih memiliki kendala dalam memasarkan dan mempromosikan produknya, karena saat ini hanya melakukan pemasaran dan promosi hanya lewat tokopedia dan shopee. Dengan adanya web(e-shop) pribadi agar mudah melakukan branding. Pada tahun 2022 penjualan affrow sangat berkurang di banding dengan pada tahun sebelumnya. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi e-shop berbasis web untuk memudahkan proses penjualan dan meningkatkan penjualan affrow. Metode pengembangan sistem menggunakan menggunakan Extreme Programming. Pemodelan menggunakan UML. Pengumpulan data dengan metode wawancara, observasi dan studi pustaka. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi *e-shop* penjualan barang berbasis web yang dapat melakukan pencatatan hingga transaksi barang dan menghasilkan laporan secara *online* dan menyediakan informasi yang realtime sehingga dapat meminimalisir kesalahan akibat faktor manusia serta menjadikan proses penjualan dan pembelian barang menjadi mudah, cepat, transparan serta memiliki mobalitas dan fleksibilitas yang yang lebih baik.

Kata Kunci : Sistem Informasi, E-Shop, Extreme Programming

ABSTRACT

Achmad Zikri – 20350501, Sistem E-Commerce Penjualan Barang Fashion Berbasis Web (Studi Kasus : Affrow), di bawah bimbingan **Marhaeni, S.Kom., M.Kom.**

Afrow is a clothing (brand) that operates in the field of fashion sales. In the sales process, Afrow still has problems in marketing and promoting its products, because currently Afrow only carries out marketing and promotions through Tokopedia and Shopee. With a personal website (e-shop), it is easy to do branding. In 2021, affrow sales will be much reduced compared to the previous year. This research aims to design and build a web-based e-shop information system to facilitate the sales process and increase affrow sales. The system development method uses Extreme Programming. Modeling using UML. Data collection used interview, observation and literature study methods. This research produces a web-based e-shop goods sales information system that can record goods transactions and produce online reports and provide real-time information so as to minimize errors caused by human factors and facilitate the process of selling and purchasing goods. , fast, transparent and has better mobility and flexibility.

Kata Kunci : *Information System, E-Shop, Extreme Programming*