

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan di paparkan mengenai kesimpulan dari keseluruhan laporan berdasarkan ujicoba serta saran-saran yang akan di terapkan untuk aplikasi selanjutnya yang akan di buat oleh para developer lainnya.

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan hasil pengujian terhadap aplikasi *augmented reality* simulasi tata surya dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi pembelajaran mengenai simulasi tata surya menggunakan *Augmented Reality* yang dibuat menggunakan Blender 3D sebagai software pembuat objek 3D, *layout* dan *marker* yang dibuat dengan adobe photoshop 2021, Vuforia dan Unity sebagai *Engine* untuk menjalankan aplikasi pada *Android* dapat memenuhi tujuan yang diharapkan oleh penyusun.
2. Berdasarkan hasil pengujian *Black Box* terhadap aplikasi dapat diperoleh bahwa hasil pengujian aplikasi pada device dengan sistem operasi versi 5.1.1 (Lollipop) hingga versi 10 untuk memastikan bahwa aplikasi berjalan lancar dan sudah memenuhi kriteria untuk digunakan dalam bidang pendidikan.
3. Aplikasi ini membantu anak memahami perbedaan dan karakteristik dari setiap planet, satelit dan bintang yang terdapat di dalam tata surya yang telah dicakup dalam aplikasi sehingga anak dapat lebih memahami materi dari mata pelajaran ilmu pengetahuan alam bagian tata surya.

1.2 Saran

Untuk aplikasi *Augmented Reality* tentang simulasi tata surya masih belum sempurna sehingga diharapkan objek 3D dapat dianimasikan dan dapat memberikan informasi yang lebih pada saat di *scan*. Penyusun mengharapkan ada pengembangan lebih lanjut untuk aplikasi *Augmented Reality* dalam pembuatan panduan suara untuk penjelasannya agar anak-anak sekolah dapat lebih memahami apa itu tata surya.

Pada masa yang akan datang penyusun mengharapkan dapat ditingkatkan lagi agar ukuran file dapat diperkecil sehingga tidak memakan tempat penyimpanan terlalu banyak dan dapat digunakan pada semua device sehingga pemerataan pengguna lebih efektif.