

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan, peneliti mendapatkan kesimpulan dari penelitian analisis hubungan popularitas *seiyuu* dengan anime menggunakan metode pengambilan data web scraping pada situs [myanimelist.net](http://myanimelist.net) sebagai berikut:

1. Metode *web scraping* dapat diimplementasikan pada situs [myanimelist.net](http://myanimelist.net). Peneliti dapat mengumpulkan 54298 baris data dari 9 halaman dan 275 orang dalam waktu 8 hari pada situs tersebut, dengan rincian sebagai berikut:

Tabel 5.1 Rincian jumlah data setelah scraping dan pembersihan data

Proses	Jumlah People	keterangan
Jumlah people awal	450	Penelitian meliputi 9 halaman daftar people dengan 50 orang di masing - masing halaman. Sesuai dengan batasan masalah penelitian.
Jumlah people setelah proses scraping	275	175 people tidak memiliki <i>voice acting role</i> , sehingga dilewatkan tanpa <i>scraping</i> (gambar 3.3)
Jumlah people setelah proses pembersihan data	208	67 people dihapus dari <i>dataframe</i> karena bukan seorang <i>seiyuu</i> murni atau hanya menyuarakan anime dibawah 30. (proses dijelaskan pada bab 3.4)
Total people yang dihapus	242	

Pada tabel 5.1, dapat disimpulkan bahwa data yang di proses sejumlah 208 people dari total 450 people, yaitu sekitar 46% sedangkan data yang dilewatkan dan dihapus sekitar 56%.

2. Hasil uji korelasi menunjukkan bahwa terdapat 2 variabel yang memiliki hubungan korelasi dengan popularitas *seiyuu*, yaitu jumlah favorite karakter anime dan jumlah anime yang dimainkan *seiyuu*.
3. Koefisien korelasi dari hubungan popularitas *seiyuu* dengan 2 variabel tersebut menunjukkan nilai sebagai berikut:

- a. Jumlah favorite seiyuu dan jumlah favorite karakter anime: 0.509606
- b. Jumlah favorite seiyuu dan jumlah favorite karakter anime: 0.4373

Sehingga dapat disimpulkan bahwa popularitas seiyuu memiliki kekuatan hubungan korelasi sedang pada popularitas karakter anime yang diperankannya dan banyaknya anime yang diperankan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian diatas, maka saran dan masukan yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Bagi pembaca, hasil penelitian ini dapat menambah pengetahuan seputar web-scraping, khususnya yang tertarik dengan teknik pengambilan data berskala besar secara otomatis dari suatu web tanpa harus melakukannya secara manual yang memakan banyak tenaga dan waktu.
2. Bagi animator, hasil penelitian ini menunjukkan bahwa popularitas seorang pengisi suara memiliki hubungan sedang dengan popularitas karakter yang diperankan. Hal ini bisa menjadi acuan untuk memilih pengisi suara yang populer dan berpengalaman untuk mengisi suara karakter-karakter animasinya guna menaikkan popularitasnya.
3. Bagi penelitian selanjutnya, proses penggunaan database dalam aplikasi web masih menggunakan metode manual, yaitu dengan mengimpor data csv menjadi sqlite. Proses ini dapat dikembangkan dengan otomatis, dimana hasil scraping dapat langsung menjadi database.