

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian dan pembuatan aplikasi media pembelajaran bahasa isyarat dengan *augmented reality* telah berhasil diselesaikan dan dengan menguji kemampuan aplikasi berdasarkan serangkaian pengujian dan didapatkan hasil sebagai berikut :

1. Implementasi *augmented reality* untuk Bahasa Isyarat Indonesia dapat digunakan sebagai media pembelajaran dengan nilai skor keseluruhan sebesar 87% dan dapat dinyatakan sangat baik.
2. Penggunaan fungsi tombol, gerakan, dan marker pada aplikasi dapat digunakan pada kondisi di dalam ruangan dan luar ruangan.
3. Aplikasi dapat digunakan dengan baik pada jarak minimal 80cm hingga 3m hingga *marker* mendeteksi bidang datar dengan baik.
4. Pengembangan aplikasi dapat dilakukan dengan baik dalam penggunaan metode *FIFO* pada daftar tombol simulasi bahasa isyarat.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengujian dan penilaian aplikasi media pembelajaran bahasa isyarat dengan *augmented reality* yang telah dilakukan, masih terdapat pengembangan yang dilakukan. Maka dapat ditambahkan beberapa pembaharuan berdasarkan kritik dan saran, diantaranya :

1. Tampilan dapat dibuat lebih atraktif agar dapat lebih menarik minat pengguna.
2. Penambahan opsi untuk mengatur kecepatan gerakan simulasi.
3. Gerakan animasi pada simulasi dapat diperhalus.
4. Dapat dikembangkan lagi agar dapat digunakan pada sistem operasi iOS.